1. Да се напише програма, която въвежда две цели числа и записва сумата на двете числа в първото въведено число, а произведението им във второто въведено число. Да се изведат на екрана новите стойности на числата.
2. Напишете програма, която въвежда двумерен масив от реални числа и извежда най - голямото число намиращо се в масива.
3. Да се напише програма, която въвежда двумерен масив от реални числа и номер на ред в масива k (броейки от 0). Програмата да изтрива k-ия ред в двумерния масив и след това да извежда масива на екрана.
4. Да се напише програма, която обхожда и извежда матрица по следните начини:

* Започва от горния ляв ъгъл и продължава по диагонали успоредни на вторичния диагонал, в посока отгоре надолу.
* Започва от долния ляв ъгъл и продължава по диагонали успоредни на главния диагонал, в посока отгоре надолу.
* Започва от горния ляв ъгъл и продължава спираловидно по часовниковата стрелка.

1. Да се напише програма, която умножава матриците Anxm Bmxk (1<=n<=20, 1<=m<=30, 1<=k<=40) и записва резултата в матрица Cnxk .
2. Въвежда се матрица nxn съдържаща думи с максимална дължина 9. Да се напише програма, която проверява дали изречението получено от конкатенацията на елементите по главния диагонал(от горен ляв ъгъл) е равна на конкатенацията на елементите по вторичния диагонал(от долен ляв ъгъл).
3. Да се напише програма, която въвежда квадратна матрица от цели числа, транспонира я и след това я извежда на екрана.